TAITO®

電車でGO!® 新幹線 山陽新幹線編

新幹線操作マニュアル

●解説書●

このたびは“PlayStation 2”対応ソフト「電車でGO！新幹線　山陽新幹線編」をお買い上げいただき、まことにありがとうございました。ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意などこの「解説書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「解説書」は大切に保管してくださるようお願いいたします。

電車でGO! 新幹線 山陽新幹線編

もくじ

※本ソフトで運転できる新幹線は、昔の編成から現在の編成まで、多くの車両を収録しています。その為、現在運行されていない編成も含まれています。
※解説書内で使用しているゲーム画面は、全て開発中のものです。実際の画面とは異なる場合があります。

このゲームは“PlayStation 2”専用メモリーカード（8MB）に対応しています。システムデータをセーブするためには、400KB以上空きのある“PlayStation 2”専用メモリーカード（8MB）が必要です。また、“PlayStation 2”本体のMEMORY CARD差込口1のみに対応しています。
なお、ゲーム中のカードの抜き差しはデータ破損の恐れがありますのでご遠慮ください。

TCPS10044 (SLPM 65039)

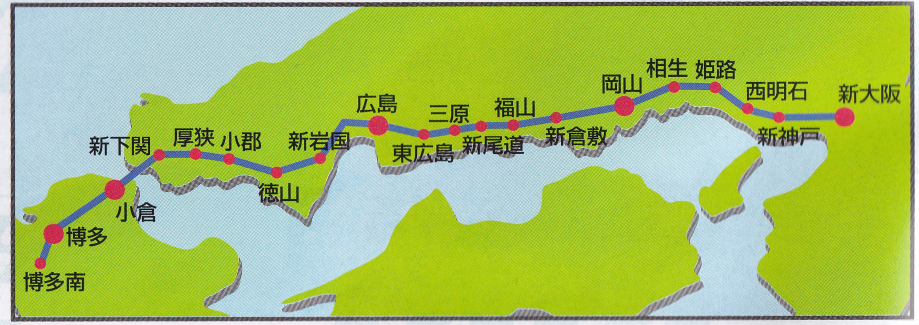


Photo by 真島満秀写真事務所

PlayStation 2
電車でGO! 新幹線
山陽新幹線編

路線&車両紹介 Introduction

ろせん&しゃりょうしょうかい



山陽新幹線 新大阪～博多間

さんようしんかんせん

1964年開業の東京～新大阪間の東海道新幹線を延伸する形で、1972年に新大阪～岡山間が開業した。さらに1975年に博多までが開通し山陽新幹線が完成。大阪・神戸・岡山・広島・北九州・福岡と、西日本の主要都市を結ぶ大動脈である。駅間を短距離で結ぶために長いトンネルや緩やかなカーブを多用し、世界最高速の300Km/h走行が可能となっている。

博多南線 博多～博多南間

はかたみなみせん

博多に到着した新幹線は、福岡市の南9Kmほどにある博多総合車両所へと回送される。この車両所のある那珂川町は在来線とは離れた位置にあり、福岡への移動は不便であった。そこで回送の新幹線に乗せて欲しいという住民の要望に応え、1990年に博多南線として開業。それまで1時間かかった福岡までの時間が10分に短縮された。

0系

ぜろけい

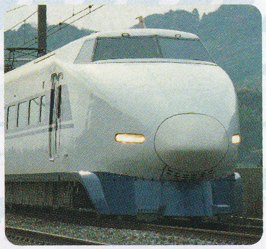
新幹線開業当時から走り続けている新幹線車両の元祖。1985年に100系が登場するまでの21年間、東海道山陽新幹線唯一の車両だった。博多開業時には食堂車を連結した堂々の編成であったが、新型車両が登場するにつれて活躍の場は狭くなっていく。短編成化が行われると主にこだままで使われるようになり、今では6両と4両編成のみが存在する。



100系

ひゃくけい

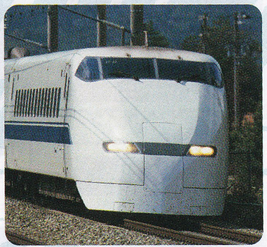
旧国鉄の末期1985年、快適さと省エネ化を目指し製作された。新幹線で初めて2階建て車両を2両連結し、個室も連結された。当初は食堂車も連結されていたが、後にグリーン車とカフェテリアに変更。1989年には2階建て車両を4両つないだ「グランドひかり」も登場する。しかし新型車の高速性能には敵わず、廃車や短編成化も始まっている。



300系

さんびゃくけい

東海道新幹線・東京～新大阪間を最高速度270Km/h、所要時間を30分短縮して2時間半とするために1990年に開発された。空気抵抗を減らす先頭形状や、新幹線で初めてVVVF制御の誘導電動機を用い、1992年にのぞみとしてデビューした。この300系から新幹線の高速化が始まり、旧型車両は廃車や運用変更に追い込まれることになった。現在のひかりの主流である。



500系

ごひゃくけい

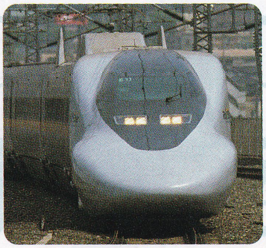
JR西日本が開発した世界最高速度を誇る車両。300Km/h走行を実現するための15mにわたる超ロングノーズ・ロケットのような独特の円形の車体・翼型のパンタグラフなど他の新幹線には見られない外観が特徴だ。また300系で見られた付随車をなくし、全車を電動車にすることで更なるパワーアップを果たした。広島～小倉間での表定速度はギネスブックに載る。



レールスター

れーるすたー

山陽区間を旅するために0系を改造して運行していた「ウエストひかり」。その快適さを残し、より短時間で移動するために作られた車両。「インテリジェント・サルーン」の愛称を持つ。ひかりとして運転されるが最高速度は285Km/hを誇っている。人気車両ではあるが、8両編成のために常に混雑しており増備が続いている。



※説明文やダイヤデータなどについては、2001年1月現在のものを参考にしています。

運転方法
How To Control

うんてんほうほう

アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)

ツーハンドルA型(これまでの「電車でGO!」と同様の配置です)



マスコン操作

- L1ボタン：マスコン切
- 方向キー上：マスコンレベルダウン
- 方向キー下：マスコンレベルアップ

ブレーキ操作

- R1ボタン：ブレーキ解除
- □ボタン：ブレーキレベルアップ
- ×ボタン：ブレーキレベルダウン

※非常ブレーキはブレーキレベルを最大にするとかかります

- SELECTボタン：ATC確認(リアルモードONのみ)
- 左スティック：視線の移動
- LED表示：常に赤色です。
- STARTボタン：ポーズ
- ANALOGモードスイッチ：常にアナログモード(LED表示:赤色)で、左スティックが使用できます。
- △ボタン：視点変更
- ○ボタン：警笛

※マスコンとブレーキは押しっぱなしでもレベル調整できます。
※「オプション」(P.26)で他のボタン配列への変更、振動設定の変更ができます。
※アナログコントローラ(DUALSHOCK)等も操作方法は同様です。

メニュー画面の操作

- STARTボタン：ゲーム開始/デモのスキップ
- 方向キー：カーソル移動
- □ボタン：ページ送り
- ○ボタン：選択の決定
- ×ボタン：選択のキャンセル/前画面に戻る



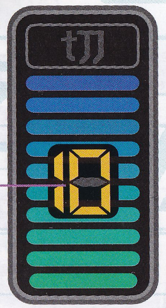
コントローラ

左/右スティックの有無と振動機能以外はコントローラも同様に操作できます。

マスコン操作

ますこんそうさ

●マスコンメーター



- 方向キー上：押すたびにレベルダウン
- 方向キー下：押すたびにレベルアップ

レベルが高いほど、速いスピードが出せるようになります。
各レベルには最高速度が定められています。

新幹線のマスコンのノッチ数は、車両によって異なります。

車両	ノッチ数
0系	10ノッチ
100系	11ノッチ
300系	12ノッチ
500系	13ノッチ
レールスター	13ノッチ

※「電車でGO!新幹線専用コントローラ」以外の特製コントローラは5ノッチ固定です。

ブレーキ操作

ぶれーきそうさ

●ブレーキメーター

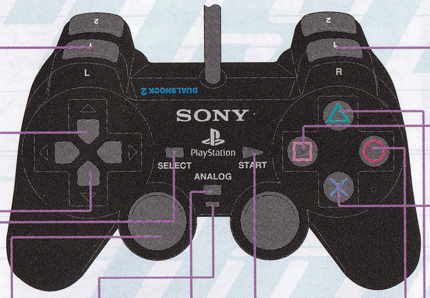


- □ボタン：押すたびにレベルアップ
- ×ボタン：押すたびにレベルダウン

ブレーキのかかり具合を調節します。
ブレーキレベルの数値が高いほどブレーキが強くかかります。

アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)

ツーハンドルB型(実際の新幹線と同様に右側がマスコン操作、左側がブレーキ操作です)



ブレーキ操作

- L1ボタン：ブレーキ解除
- 方向キー上：ブレーキレベルアップ
- 方向キー下：ブレーキレベルダウン

※非常ブレーキはブレーキレベルを最大にするとかかります

マスコン操作

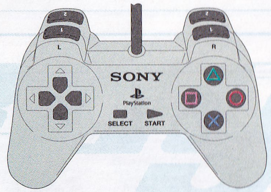
- R1ボタン：マスコン切
- □ボタン：マスコンレベルダウン
- ×ボタン：マスコンレベルアップ

- SELECTボタン：ATC確認(リアルモードONのみ)
- 左スティック：視線の移動
- LED表示：常に赤色です。
- STARTボタン：ポーズ
- ANALOGモードスイッチ：常にアナログモード(LED表示:赤色)で、左スティックが使用できます。
- △ボタン：視点変更
- ○ボタン：警笛

※マスコンとブレーキは押しっぱなしでもレベル調整できます。
※「オプション」(P.26)で他のボタン配列への変更、振動設定の変更ができます。
※アナログコントローラ(DUALSHOCK)等も操作方法は同様です。

メニュー画面の操作

- STARTボタン：ゲーム開始/デモのスキップ
- 方向キー：カーソル移動
- □ボタン：ページ送り
- ○ボタン：選択の決定
- ×ボタン：選択のキャンセル/前画面に戻る



コントローラ

左/右スティックの有無と振動機能以外はコントローラも同様に操作できます。

アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)

ワンハンドル型(一本のハンドルを使用して走る形式を再現した操作方法です)

マスコン/ブレーキ操作

- L1/R1ボタン：マスコン切/ブレーキ解除
- 方向キー上：マスコンレベルダウン/ブレーキレベルアップ
- 方向キー下：マスコンレベルアップ/ブレーキレベルダウン



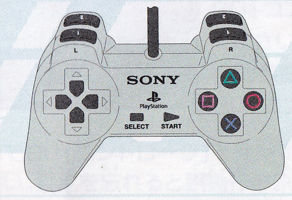


- △ボタン：視点変更
- ○ボタン：警笛
- STARTボタン：ポーズ
- 左スティック：視線の移動
- LED表示：常に赤色です。
- SELECTボタン：ATC確認(リアルモードONのみ)
- ANALOGモードスイッチ：常にアナログモード(LED表示:赤色)で、左スティックが使用できます。

※マスコンとブレーキは押しっぱなしでもレベル調整できます。
※「オプション」(P.26)で他のボタン配列への変更、振動設定の変更ができます。
※アナログコントローラ(DUALSHOCK)等も操作方法は同様です。

メニュー画面の操作

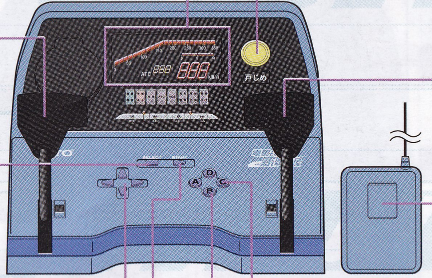
- STARTボタン：ゲーム開始/デモのスキップ
- 方向キー：カーソル移動
- □ボタン：ページ送り
- ○ボタン：選択の決定
- ×ボタン：選択のキャンセル/前画面に戻る



コントローラ

左/右スティックの有無と振動機能以外はコントローラも同様に操作できます。

"PlayStation 2"本体の電源が入っていない状態で「電車でGO！新幹線専用コントローラ」を本体の♆(USB)端子に接続してください。



速度計、ATCメーター　プレイ中の速度が反映されます

戸じめ灯　乗客が乗り込んだ合図

ブレーキ操作

ブレーキレバー
奥に倒すほどブレーキレベルアップ

マスコン操作

マスコンレバー
手前に倒すほどマスコンレベルアップ

SELECTボタン　ATC確認(リアルモードONのみ)

警笛ペダル　警笛

方向キー　視線の移動

STARTボタン　ポーズ

Bボタン　視点変更

Cボタン　警笛

※「電車でGO！新幹線専用コントローラ」は振動機能がついています。振動させたくない場合は「オプション」(P.26)で振動設定を変更させてください。

メニュー画面の操作

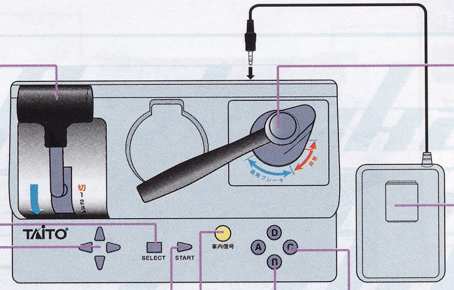
STARTボタン	ブレーキレバー	Aボタン
ゲーム開始/デモのスキップ	カーソル移動	ページ送り

Bボタン	Cボタン
選択のキャンセル/前画面に戻る	選択の決定

⚠「電車でGO！新幹線専用コントローラ」は本ソフトのみに対応しています。"PlayStation"対応の「電車でGO！」シリーズは遊べません。

⚠"PlayStation 2"本体の電源が入っている状態で、「電車でGO！新幹線専用コントローラ」の抜き差しを行わないでください。誤動作の原因となります。

"PlayStation 2"本体の電源が入っていない状態で「電車でGO！コントローラ TYPE 2」を本体の♆(USB)端子に接続してください。



マスコン操作

マスコンレバー
手前に倒すほどマスコンレベルアップ

ブレーキ操作

ブレーキレバー
右に回すほどブレーキレベルアップ

警笛ペダル　警笛

SELECTボタン　ATC確認(リアルモードONのみ)

STARTボタン　ポーズ

Bボタン　視点変更

Cボタン　警笛

方向キー　視線の移動

ドアランプ　乗客が乗り込んだ合図(戸じめ灯)

※「電車でGO！コントローラ TYPE 2」は振動機能がついています。振動させたくない場合は「オプション」(P.26)で振動設定を変更させてください。

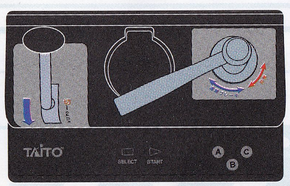
メニュー画面の操作

STARTボタン	マスコンレバー	Aボタン
ゲーム開始/デモのスキップ	カーソル移動	ページ送り

Bボタン	Cボタン
選択のキャンセル/前画面に戻る	選択の決定

⚠「電車でGO！コントローラ TYPE 2」は"PlayStation 2"対応ソフトのみに対応しています。"PlayStation"対応の「電車でGO！」シリーズは遊べません。

⚠"PlayStation 2"本体の電源が入っている状態で、「電車でGO！コントローラ TYPE 2」の抜き差しを行わないでください。誤動作の原因となります。



「電車でGO！コントローラ(別売り)」

"PlayStation 2"本体の電源が入っていない状態で「電車でGO！コントローラ」を本体のコントローラ端子1に接続してください。
振動機能、警笛ペダル、ドアランプ、方向キー以外は「電車でGO！コントローラ」も同様に操作できます。

⚠「電車でGO！コントローラ」を使用する場合、必ず「オプション」で「ツーハンドル」を選択してください。設定を忘れると誤動作の原因となります。

「電車でGO!コントローラ・ワンハンドルタイプ(別売り)」 でんしゃでごー!こんとろーら・わんはんどるたいぷ(べつうり)

“PlayStation 2”本体の電源が入っていない状態で「電車でGO!コントローラ・ワンハンドルタイプ」を本体のコントローラ端子1に接続してください。

マスコン/ブレーキ操作

マスコンレバー
「切」から奥に倒すほどブレーキレベルアップし、一番奥が非常ブレーキ。「切」から手前に倒すほどマスコンレベルアップ。



SELECTボタン
ATC確認
(リアルモードONのみ)

STARTボタン
ポーズ

Cボタン
警笛

Bボタン
視点変更

メニュー画面の操作

STARTボタン
ゲーム開始/
デモのスキップ

マスコンレバー
カーソル移動

Aボタン
ページ送り

Bボタン
選択のキャンセル/
前画面に戻る

Cボタン
選択の決定

⚠「電車でGO!コントローラ・ワンハンドルタイプ」を使用する場合、必ず「オプション」で「ワンハンドルタイプ」を選択してください。設定を忘れると誤動作の原因となります。

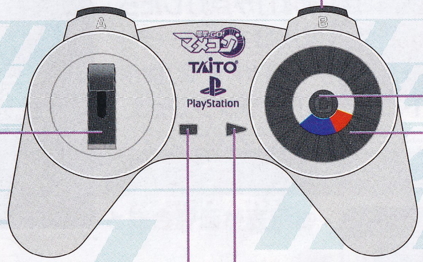
「電車でGO!マメコン(別売り)」 でんしゃでごー!まめこん(べつうり)

“PlayStation 2”本体の電源が入っていない状態で「電車でGO!マメコン」を本体のコントローラ端子1に接続してください。

Bボタン
視点変更

マスコン操作

マスコンレバー
手前に倒すほどマスコンレベルアップ。



ブレーキ操作

ブレーキダイアル
左に回しきるとブレーキ解除。右に回すほどブレーキレベルアップ。

SELECTボタン
ATC確認
(リアルモードONのみ)

STARTボタン
ポーズ

Cボタン
警笛

メニュー画面の操作

STARTボタン
ゲーム開始/
デモのスキップ

マスコンレバー
カーソル移動

Aボタン
ページ送り

Bボタン
選択のキャンセル/
前画面に戻る

Cボタン
選択の決定

⚠「電車でGO!マメコン」を使用する場合、必ず「オプション」で「マメコン」を選択してください。設定を忘れると誤動作の原因となります。

運転の流れ
Flow

うんてんのながれ

出発進行

しゅっぱつしんこう

扉が閉まった合図「戸じめ灯」が点灯したら(「電車でGO! 新幹線専用コントローラ」「電車でGO! コントローラ TYPE 2」使用の場合はコントローラのドアランプが点灯します)、ブレーキ解除をしてマスコンレベルを上げます。



力行

りっこう

ATC(P.18参照)の指定速度を超えないようにスピードを調節して進行します。新幹線はほとんど惰性走行を行いません。マスコンでスピードを調節しましょう。



通過

つうか

通過駅はスピードを調節して、次駅到着時刻と現在時刻を合わせるようにして通過します。
定刻に通過することを定通と呼び、ホーム中程の駅長室が計るポイントになります。
定通の時刻には幅のあるダイヤもあります。



減速～停車

げんそく～ていしゃ

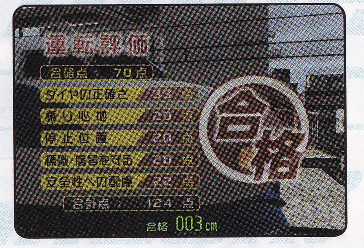
停車駅が近付いたらATCの指示に従いブレーキでスピードを落としていきます。
30Km/h以下では指示が出ないのでブレーキを調節して停止位置に停車します。



運転評価

うんてんひょうか

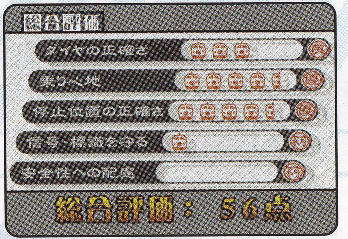
停車すると前の停車駅からの運転が評価されます。点数が合格点以上なら合格、合格点に達していない場合は運転終了(ゲームオーバー)となります。



総合評価

そうごうひょうか

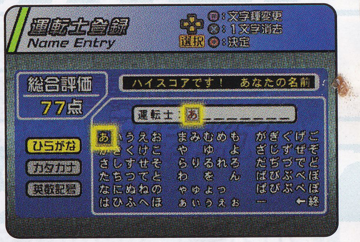
ゲームオーバーになると総合評価が表示されます。



運転士登録

うんてんしとうろく

ハイスコアを出した場合、ネームエントリーができます。



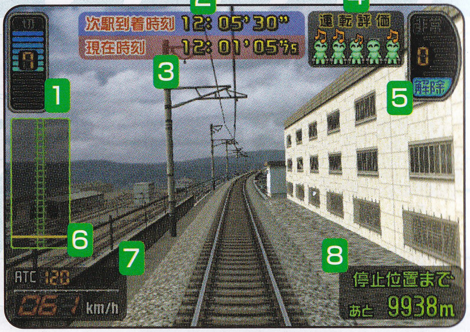
計器の見方
Game View

けいきのみかた

計器の見方

けいきのみかた

ツーハンドルA型でのプレイ画面です。



1 マスコンメーター
現在のマスコンのノッチ数を表示

2 次駅到着(通過)時刻
次の駅までの到着、または通過目標時刻

3 現在時刻
現在の時刻をリアルタイムに表示

4 運転評価
現在の運転評価の目安を表示

5 ブレーキメーター
現在のブレーキのノッチ数を表示

6 ナビゲーション
信号や標識の存在を表示

7 ATC、速度メーター
ATCによる指示速度と現在の速度を表示

8 残り距離表示
現在位置から次の停車/通過地点までの距離

視点変更

してんへんこう

ゲームのプレイ中に視点変更ボタン(コントローラは△ボタン、特製コントローラはBボタン)を押すと、以下のように視点変更ができます。

1 フロントビュー・・・・・・・「電車でGO!」シリーズと同様の画面です。

2 コックピットビュー・・・実際の運転士の視点に近い画面です。車両ごとに異なったコックピットを再現します。

3 アウタービュー・・・・・・・場所ごとに見栄えの良い三人称の視点を自動選択します。


1


2


3

※フロントビューとコックピットビューでは、アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)等の左スティックを傾けて視線を移動させることができます。「電車でGO!新幹線専用コントローラ」「電車でGO!コントローラ TYPE 2」使用時は方向キーで同様の操作が行えます。

標識
Signs

ひょうしき

走行中に表示される標識は以下の意味を持ちます。指示に従って運転してください。

速度制限

そくどせいげん

この標識が点滅したら、点滅が終わるまでに指定の速度以下に減速してください。ATCの指示と同時に表示されている場合は、速度の低い方に従ってください。



制限解除

せいげんかいじょ

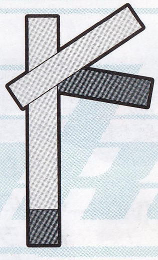
速度制限標識による減速指示を解除します。



勾配

こうばい

路線の傾斜を表します。「下り勾配」は速度が上がり、「上り勾配」では速度が下がるので、状況によっては速度の調整が必要になります。



停止板

ていしばん

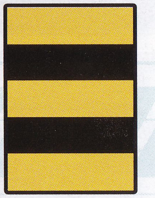
新幹線を停止させる目安になります。運転席の横に停止板を合わせて停車してください。数字はそこに停まる編成両数です。

※この標識は拡大表示されません。
※博多南駅の上り方向は×印に停まります。



停車場接近　ていしゃじょうせっきん

次の駅まで残り2kmになったことを表します。



定通ポイント　ていつうぽいんと

駅間での通過時刻の目安を表します。指定の時刻に通過すると運転評価に加点されます。



定速ポイント　ていそくぽいんと

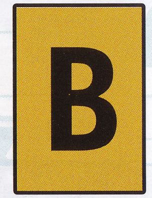
駅間での走行速度の目安を表します。指定の速度で通過すると運転評価に加点されます。



ブレーキ開始(B標)　ぶれーきかいし(Bひょう)

4,6,8,12(12は上りのみ)両編成の車両を運転しているときの停車は、ATCの自動ブレーキでは停止位置をオーバーランしてしまいます。この標識のある地点からブレーキを開始してください。

※「オプション」でリアルモードをONにした場合のみ表示されます。(「リアルモードについて」(P.19)参照)



ルール
Rule

ルール

「電車でGO! 新幹線　山陽新幹線編」はマスコンとブレーキを使用して新幹線を運転するゲームです。
ゲームの目的は、運転規則を守って最終目的駅の停止位置に停車することです。次の停車駅に停車後、運転評価を行います。運転評価が合格点以上なら合格、達していない場合は失格となります。最終目的駅に到着するか、失格となった場合はゲームオーバーになります。また、一定時間以上の停車、予定時刻よりも大幅に遅れた場合もゲームオーバーになります。

加点　かてん

ゲーム中に特定の条件を満たすと運転評価にプラスされます。

- 停止位置に停車できたとき
- 時間通りに駅に停車できたとき
- 時間通りに駅または定通ポイントを通過したとき
- 指示速度通りに定速ポイントを通過したとき
- 駅出発時にマスコンを滑らかに操作したとき

減点　げんてん

ゲーム中に以下の違反行為を行うと運転評価がマイナスされます。

- ATCブレーキを作動させたとき(リアルモードOFF)
- 加速して指定速度を上回り、ATCブレーキを作動させたとき(リアルモードON)
- ダイヤよりも遅れて、または早過ぎて運行したとき
- 標識を無視したとき
- 戸じめ灯点灯前に"ブレーキ解除"、"マスコン入力"を行ったとき
- 非常ブレーキを使用したとき
- 長時間、新幹線を動かさなかったとき
- オーバーラン(停止位置よりも先に停車すること)してしまったとき
- 乗客に迷惑な運転をしたとき
- ATC確認をしなかったとき(リアルモードON)
- 停止位置以外で停車したとき
- 駅構内で停車直前に、速度を落としすぎて再加速したとき

ATCについて
ATC

ATCとは

ATCとはAutomatic Train Controlの略で、列車間の距離などにより決定される指示速度に従って運転を行うシステムのことです。指示速度を超えると、自動的にブレーキがかかります。指示速度とは、その時点で出しても良い最高速度のことですので、列車によってはそれより低い速度で走行することもあります。



現在の速度　ATC指示の速度

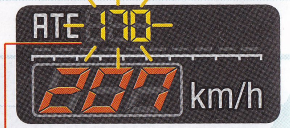
ATCメーター

「加速指示」の場合には、チャイムと共に速度メーターのATC指示速度ランプが点灯します。指示速度以下で走行してください。

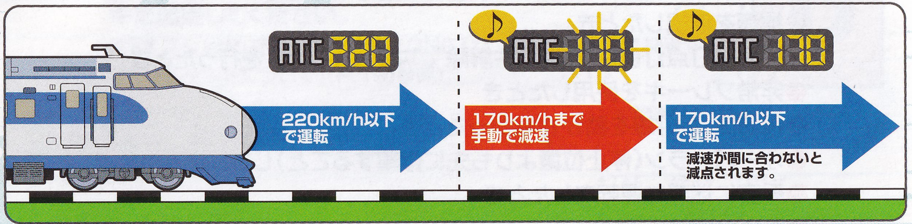


ATC指示速度が点灯

「減速指示」が出た場合には、チャイムと共に速度メーターのATC指示速度が点滅します。指示速度ランプが点滅している間は、ATC速度制御の予告区間です。指示速度まで減速してください。減速が間に合わない場合は自動的にブレーキがかかり、減点となります。点滅が終了した地点から先は、指示速度以下で走行してください。



ATC指示速度が点滅



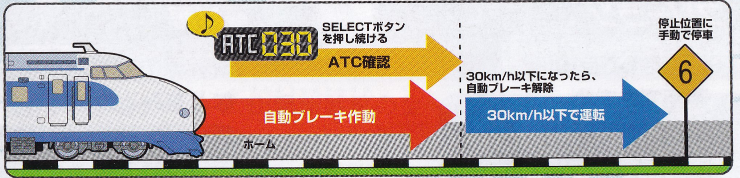
※各車両によってメーターの形状が異なることがありますが、役割は同じです。
※「オプション」でリアルモードをONにした場合は、減速の方法が異なります。この場合は指示速度まで新幹線が自動的に減速します。(減点はありません)
(詳しくはP.19の「リアルモードについて」参照)

リアルモードについて
Real Mode

「オプション」のリアルモードをONにすることによって、よりリアルな新幹線の運転を楽しむことができます。(初期設定ではリアルモードはOFFです。)

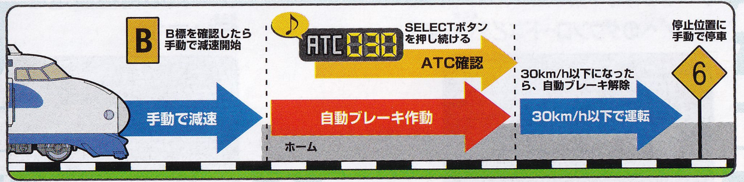
ATC確認　ATCかくにん

リアルモードONの場合、停車前にATC確認を行う必要があります。チャイムと共にATC30が表示されたら、ATC確認ボタン(SELECTボタン)を押し続けてください。速度が30km/hに落ちると自動ブレーキが解除されます(ATC確認完了)。ATC確認ボタンから指を離して30km/h以下の速度で進行してください。ATC確認が行われないと異常があったものとみなされ、そのまま停止してしまいます。ATC確認完了後に30km/h以上の速度を出した場合は、再度ATC確認が必要です。



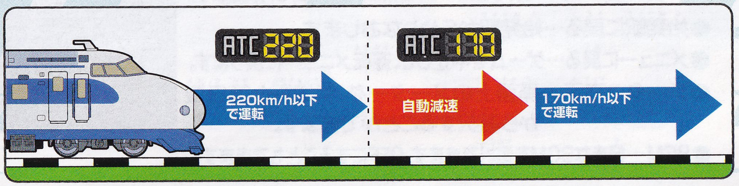
B標　Bひょう

リアルモードONでの4、6、8、12(12は上りのみ)両編成の運転時の停車は、ATC30の自動ブレーキでは停まりにくくなっています。これらの編成の場合は、B標のある地点から手動でブレーキを開始してください。その後、ATC確認を行ってください。B標のない駅では通常のATC確認を行ってください。



駅間の自動減速　えきかんのじどうげんそく

駅間の減速は実際の運転と同様に自動で行います。リアルモードでは減点はありません。ただし、加速して指定速度を上回り、自動ブレーキを作動させた場合は減点になります。



入門

Beginners　にゅうもん

新幹線の運転方法を遊びながら学ぶことができます。「オプション」でリアルモードをONに設定すると「リアルモード入門」がプレイできます。

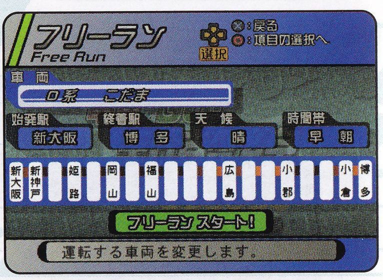
「入門」を始めると、画面内の鉄ちゃんが各操作を指示するので、それに従って運転してください。



フリーラン

Free Run

車両、始発駅、終着駅、天候、時間帯が選択できて、減点がないので自由に運転することができます。
また、運転評価はありません。選択した終着駅に停車するとゲームオーバーです。



資料館

Railway Museum　しりょうかん

鉄道写真　てつどうしゃしん

新幹線と駅弁の写真を見ることができます。駅弁は山陽新幹線の各駅で販売しているものを紹介しています。一覧表から見たい写真を選択して決定すると、写真が拡大されます。
また、スライドショーでは連続して写真を表示することができます。

SELECTボタンを押すと、名称などの表示を消すことができます。



	コントローラ	特製コントローラ
写真決定、次の写真へ	◎ボタン	Cボタン
前の写真へ	▣ボタン	Aボタン
メニュー画面に戻る	⊗ボタン	Bボタン

鉄道映像　てつどうえいぞう

ゲームで使用されている映像を見ることができます。一覧表から見たい映像を選択してください。映像が終了するとメニュー画面に戻ります。



	コントローラ	特製コントローラ
映像決定	◎ボタン	Cボタン
次ページ一覧へ	▣ボタン	Aボタン
メニュー画面に戻る	⊗ボタン	Bボタン

鉄道模型

てつどうもけい

ゲームに使用されている新幹線のモデルを好きな角度から見ることができます。一覧表から見たいモデルを選択してください。

SELECTボタンを押すと説明の表示を消すことができます。



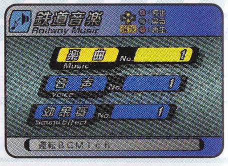
	コントローラ	特製コントローラ
回転	方向キー	ー
縦回転	ー	マスコン(ブレーキ)
横回転	ー	Aボタン
拡大	○ボタン	Cボタン
縮小	□ボタン	Cボタン
元の位置に戻す	△ボタン	ー
次の車両を見る	STARTボタン	STARTボタン
メニュー画面に戻る	×ボタン	Bボタン

(　　)内は「電車でGO! 新幹線専用コントローラ」の場合です。

鉄道音楽

てつどうおんがく

ゲームで使用されている楽曲、音声、効果音を聞くことができます。楽曲は選択すると資料館にいる間は演奏が続きます。演奏の途中でも音声や効果音を聞くことができます。



	コントローラ	特製コントローラ
サウンドの種類の選択	方向キー上/下	マスコン(ブレーキ)
サウンドの選択	□ボタン	Aボタン
サウンド再生	○ボタン	Cボタン
メニューに戻る	×ボタン	Bボタン

(　　)内は「電車でGO! 新幹線専用コントローラ」の場合です。

観光写真

かんこうしゃしん

本ゲームの沿線の観光名所や名物など、西日本(四国を除く)の代表的なものを紹介しています。和菓子、名所、祭り、名水、三都物語から選んで見ることができます。また、スライドショーでは連続して写真を表示することができます。

SELECTボタンを押すと解説などの表示を消すことができます。



	コントローラ	特製コントローラ
写真決定、次の写真へ	○ボタン	Cボタン
前の写真へ	□ボタン	Aボタン
メニュー画面に戻る	×ボタン	Bボタン

※「三都物語」はJR西日本の登録商標です。

乗務記録

Records

じょうむきろく

このゲームは“PlayStation 2”専用メモリーカード(8MB)に対応しています。また、MEMORY CARD差込口1のみに対応しています。



セーブ

“PlayStation 2”専用メモリーカード(8MB)に運転の記録、ゲーム設定などのシステムデータを保存します。MEMORY CARD差込口1のみに対応しています。セーブするには400KB以上の空き容量が必要です。

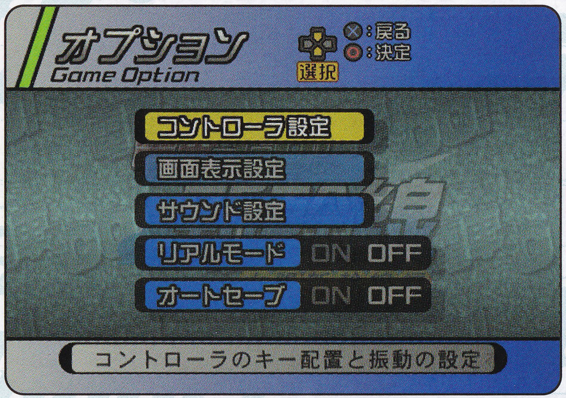
ロード

“PlayStation 2”専用メモリーカード(8MB)内のシステムデータを読み込みます。MEMORY CARD差込口1のみに対応しています。

“ポケットステーション”

ミニゲームをダウンロードして遊ぶことができます。
“ポケットステーション”は、MEMORY CARD差込口1のみに対応しています。

オプション
Game Option



コントローラ設定　こんとろーらせってい

ゲームに使用するボタンの配列や振動設定の変更ができます。「電車でGO！コントローラ」「電車でGO！コントローラ・ワンハンドルタイプ」「電車でGO！マメコン」を使用する場合もここで設定します。

画面表示設定　がめんひょうじせってい

ゲーム中の各メーターや、ナビゲーション、乗客・乗員の反応の表示の有無を設定します。
お使いのテレビモニタの画面位置調整もここで行えます。

サウンド設定　さうんどせってい

オーディオ出力の設定、BGMのON/OFF、音量バランスの設定ができます。

リアルモード

リアルモード(P.19参照)のON/OFFが選択できます。

オートセーブ

オートセーブのON/OFFが選択できます。MEMORY CARD差込口1のみに対応しています。

"ポケットステーション"
"PocketStation"

「電車でGO！新幹線　山陽新幹線」から"ポケットステーション"にミニゲーム「でんごー　シンカンセン」がダウンロードできます。

ゲームを始める前に　げーむをはじめるまえに

「でんごー　シンカンセン」をプレイするには、24KB(3ブロック)以上空きのある"ポケットステーション"が必要です。
データを削除するときは、"ポケットステーション"の画面を時計画面またはタイトル画面に戻してから、MEMORY CARD差込口1に差し込んでください。その状態でブラウザ画面でデータを削除してください。(削除の仕方は"PlayStation 2"の取扱説明書を合わせてお読みください。)

※"ポケットステーション"では、電池の消耗を防ぐために省電力モードを採用しています。何もしない状態でしばらくすると画面表示が消えたり音声が出なくなりますが、決定ボタンを押すとタイトル画面に戻ります。

操作方法　そうさほうほう

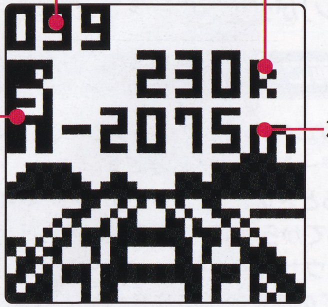
メニュー・タイトル画面	
上／下ボタン	……使用しません
左／右ボタン	……選択肢の変更
決定ボタン	………選択肢の決定

ゲーム中	
上ボタン	………ブレーキレベルアップ/マスコン切
下ボタン	………ブレーキレベルダウン/マスコン入力
左／右ボタン	…使用しません
決定ボタン	……使用しません



※操作方法は「電車でGO！新幹線　山陽新幹線」本編のワンハンドル方式を模しています。
※決定ボタンを3秒以上押し続けると中断メニューが表示されます。CONTINUEでゲームに戻り、EXITで時計画面になります。

走行中の画面

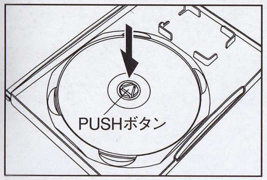


- ●タイトル画面で決定ボタンを押すと、車両選択画面になります。
- ●左/右ボタンで路線を選択し、決定ボタンでゲームを始めます。
- ●画面に「出発進行」の表示が出たら下ボタンを押してマスコンを入れ、新幹線を走行させます。
- ●停車駅が近くなると駅構内に入ります。駅構内で再加速すると失格になるので注意してください。
- ●停止位置には「停止板」が立っています。停止板が画面一番下に来る地点が停止位置です。正しい位置に停車すると次の駅に進むことができます。
- ●停止板の地点から2m以上過走すると失格となります。コンティニューはありません。

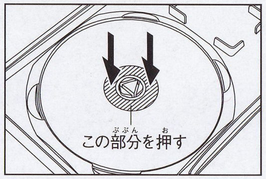


- ●最終駅に正しく停車できればゲームクリアです。
- ●ゲームが終了すると自動的にセーブされ、今まで走行してきた距離が蓄積されます。
- ●次の停車駅まで、制限時間以内に停車しなければなりません。

ディスクの収納・取り出し方法



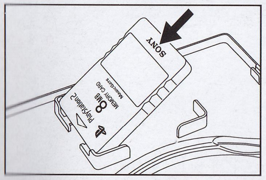
PUSHボタンを押すと、ディスクが浮き上がります。ディスクが浮いた状態になってから取り出してください。



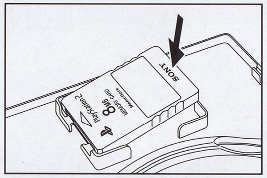
ディスクを収納するときは、ディスクの中心孔のすぐ外側を、カチッと音がするまで押し込んでください。

ディスクを無理に取り出そうとすると、ディスクが割れたり、傷が付いたり、指を挟んでけがをすることがありますのでご注意ください。また、ディスクが正しく収納されていないと、ディスクが割れたり、傷が付く原因となりますのでご注意ください。

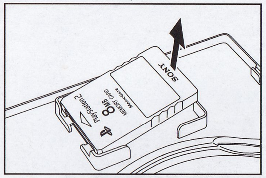
メモリーカードの収納・取り出し方法



1. メモリーカードの△印の彫り込みのある面を上にして、端子側を左端のフックに斜めに差し込んでください。



2. メモリーカードの右端を押し込んでください。



3. 取り出す場合は、メモリーカードの右端から持ち上げてください。

使用上のご注意 ●このディスクは家庭用コンピュータエンタテインメント・システム"PlayStation 2"専用のソフトウェアです。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation 2"にのみ対応しています。●ソフトウェアの「解説書」および"PlayStation 2"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにディスクトレイにのせてください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●ディスクをケースから取り出す際には、ケースのPUSHボタンを押してディスクが浮いた状態になってから取り出してください。浮く前に無理に取り出そうとするとディスクが割れたり、指を挟んでけがをすることがあります。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては「"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)」や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。●メモリーカードをケースに収める場合は、メモリーカードの△印の彫り込みのある面を上にして、端子側をケース上部のMEMORY CARD HOLDER（メモリーカードホルダー）にある左端のフックに斜めに差し込み、右端を押し込んでください。また、ケースから取り出す場合は、必ずメモリーカードの右端から持ち上げてください。端子側を無理に引き上げると、メモリーカードを破損させる恐れがありますので絶対におやめください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●"PlayStation 2"本体の「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。

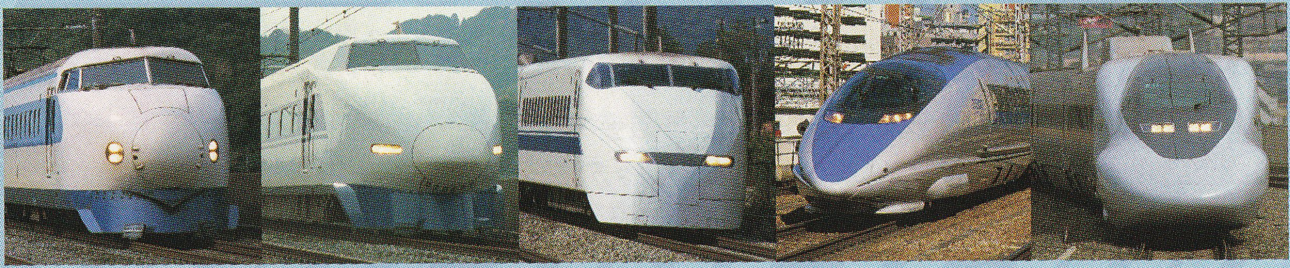


Photo by 真島満秀写真事務所

JR西日本、JR東日本 商品化許諾済
制作協力：株式会社ジェイアール東日本企画

ご注意とお願い 品質には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、その内容を明記の上、下記のサービスセンターへお送りください。なお、お送りいただく際には、住所・氏名・年齢・電話番号・購入年月日を必ずご記入くださるようお願い申し上げます。

〒243-0498 神奈川県海老名市下今泉3丁目11-1 株式会社タイトー海老名開発センター タイトーゲームソフト修理係
TEL:046-235-9550(土曜・日曜・祝日を除く14:00〜17:00)

おたよりのあて先 タイトーソフトに対するおたより、ファンレターは、下記のあて先までお送りください。
なお、住所・氏名・年齢・電話番号はお忘れなくご記入ください。

〒243-0498 神奈川県海老名市下今泉3丁目11-1 株式会社タイトー海老名開発センター CP販売部
※ゲームの内容に関するお問い合わせには、一切お答えできませんのでご了承ください。

最新のタイトー情報!! タイトーホームページ
http://www.taito.co.jp/

株式会社タイトー®
本社：〒102-8648 東京都千代田区平河町2-5-3

TCPS10044 (SLPM 65039)